

TÓM TẮT THUYẾT MINH

Tên mô hình dự thi:

“CHIẾN THẮNG XƯƠNG GIANG – MUÔN THUỞ HÀO HÙNG”

THÔNG TIN TÁC GIẢ		
1. Bùi Khánh Vy Lớp: 3A2	2. Trần Nguyễn Nhật Linh Lớp: 3A2	3. Phạm Mai Chi Lớp: 3A2
		
4. Nguyễn Thục Trang Lớp: 3A2	5. Trần Phương Linh Lớp: 3A2	
		
Trường Tiểu học Đông Thành, thành phố Bắc Giang		

❖ **Tính mới, tính sáng tạo của sản phẩm**

- Mô hình là sự thể hiện một Trận Chiến Xương Giang thu nhỏ với các mốc lịch sử được chúng em chọn lọc như sau:

- + Quá trình xây dựng thành Xương Giang
- + Trận công thành Xương Giang tháng 9 năm 1427
- + Chiến thắng Xương Giang trong trận quyết chiến chiến lược Chi Lăng - Xương Giang

- Mô hình người bằng tre tượng trưng cho tướng sĩ, người dân và quân giặc đang chiến đấu với nhau, tương ứng với các mô hình; kết hợp động cơ tạo nên các cử động đơn giản tăng sự cuốn hút và thích thú khám phá, tìm hiểu mô hình Tự hào Bắc Giang:

- + Mô hình xây dựng thành Xương Giang (hay mô hình phơi bày tội ác của giặc Minh)
- + Mô hình tái hiện lại Chiến thắng trong trận Công thành Xương Giang
- + Mô hình tái hiện lại quân giặc rút chạy trong Chiến thắng Chi Lăng Xương Giang

- Loa phát nhạc bài hát về Chiến thắng Xương Giang hào khí dân tộc: tăng tính sinh động và hấp dẫn cho mô hình, vừa nhìn vừa nghe sẽ giúp cho bài học cuốn hút hơn.

- Thông qua mô hình, ngoài việc mong muốn mang đến một tiết học sinh động, hấp dẫn hơn, chúng em có mong muốn chuyển đi thông điệp, mỗi học sinh cần phải có trách nhiệm tìm hiểu về cộng nguồn, lịch sử dân tộc như câu thơ của bác : “Dân ta phải biết sử ta cho tường gốc tích nước nhà Việt Nam”.

- Ứng dụng công nghệ 4.0: Bên cạnh mô hình là biển tên và mã QR Code để quét và liên kết đến video giới thiệu về chiến thắng Xương Giang, đó cùng trò chơi đồ vui hấp dẫn, giúp học sinh ghi nhớ tốt hơn

- Ba mốc lịch sử tương ứng với 3 biển tên và 3 mã QR code khác nhau (trong mô hình)

1. Xây dựng thành Xương Giang
2. Trận công thành Xương Giang
3. Trận quyết chiến chiến lược Chi Lăng - Xương Giang

❖ **Cấu tạo sản phẩm:** Sản phẩm gồm 2 phần: trực tiếp và trực tuyến

- Phần trực tiếp (offline - Mô hình là sự thể hiện Chiến thắng Xương Giang thu nhỏ với các mốc lịch sử được chọn lọc như sau:

- + Quá trình xây dựng thành Xương Giang
- + Trận công thành Xương Giang tháng 9 năm 1427
- + Chiến thắng Xương Giang trong trận quyết chiến chiến lược Chi Lăng - Xương Giang

- Phần trực tuyến (online): Là các video giới thiệu chi tiết Chiến thắng Xương Giang cùng trò chơi đồ vui “Ai nhanh-Ai đúng?”.

❖ **Nguyên tắc hoạt động của sản phẩm**

- Với mỗi tiết học ngoại khóa, những tiết học steam giáo viên có thể cho học sinh tìm hiểu về lịch sử địa phương trên mô hình tổng quan kết hợp với việc tham quan trải nghiệm tại Thành Xương Giang

- Sau khi cho học sinh quan sát trên mô hình trực quan, thầy cô giáo sẽ quét mã QR-code bằng điện thoại để liên kết đến video và chiếu trên bảng thông minh hoặc máy chiếu.

- Cuối mỗi video giới thiệu là trò chơi đồ vui “Ai nhanh ai đúng?” dựa trên các dữ liệu đã cung cấp trong video, mỗi câu hỏi có 10 giây suy nghĩ và trả lời.

- Hoạt động của người tre trên mô hình được điều khiển bởi nguồn cảm điện trực tiếp, có thể điều chỉnh tốc độ nhanh chậm tùy ý.

- Loa trên mô hình đã tích hợp sẵn các bài hát hay về quê hương Bắc Giang, Ngoài ra, loa còn có thể kết nối bluetooth với điện thoại hoặc cắm USB.

❖ **Khả năng áp dụng và hiệu quả đạt được**

- Ứng dụng rất hiệu quả trong các tiết học ngoại khóa, tiết học steam, các tiết học giáo dục địa phương (cụ thể ở đây là tỉnh Bắc Giang). Giúp cho các tiết học trở nên sinh động, hấp dẫn lôi cuốn học sinh vào bài học, học sinh dễ dàng ghi nhớ và hứng thú tìm hiểu về các di tích lịch sử của địa phương.

Biết yêu quê hương cũng chính là biết yêu đất nước.

Không chỉ trong phạm vi tỉnh Bắc Giang mà còn trên cả nước Việt Nam

